



Agenda VectorAcademy

CANBEDDED LIN WORKSHOP

Dauer:	1 Tag
Zielgruppe:	Anwender der LIN-Softwarekomponenten
Voraussetzungen:	Grundkenntnisse über LIN und Programmierung in C
Ziel:	Überblick über CANbedded CAN/LIN Softwarekomponenten, LIN-Datenverkehr, Integration und Inbetriebnahme eines LIN-Master/Slave Steuergerätes sowie eines CAN-LIN-Gateways, Verständnisaufbau und Funktionsweise höherer Schichten

1 | ÜBERSICHT | 1,0 H

- ▶ Werkzeugkette
- ▶ Netzwerk-Datenbasis (dbc)
- ▶ Generierungs-Tool

2 | LIN-DATENVERKEHR | 1,0 H

- ▶ Beschreibung eines LIN-Netzwerkes im LDF- und dbc-Format
- ▶ Konvertierung vom LDF- in das dbc-Format
- ▶ Interpretation von LIN-Botschaften
- ▶ Erstellung und Berechnung von LIN Schedule Tables

3 | INBETRIEBNAHME EINES LIN-MASTERS UND SLAVES | 4,0 H

- ▶ API des LIN-Treibers
- ▶ Initialisierung, Senden und Empfang
- ▶ Benachrichtigungsmechanismen an die Anwendung
- ▶ Diagnose-Botschaften, Fehlerbehandlung
- ▶ Sleep-Mode und Wake-Up
- ▶ Inbetriebnahme eines LIN-Master sowie eines CAN-LIN-Gateways



Agenda VectorAcademy

4 | WEITERFÜHRENDE ASPEKTE | 1,0 H

- ▶ Transport-Protokoll und Diagnose-Handling
- ▶ Flashen über LIN
- ▶ Besonderheiten der LIN-Spezifikationen

5 | FRAGEN, ANREGUNGEN, WÜNSCHE