



# Agenda VectorAcademy

## AUTOSAR GRUNDLAGEN

<b>Dauer:</b>	1 Tag
<b>Zielgruppe:</b>	Projektverantwortliche, Entwickler, Anwender
<b>Voraussetzungen:</b>	Kenntnisse in der Softwareentwicklung für Automotive Systeme
<b>Ziel:</b>	Allgemeiner Überblick zu AUTOSAR

### 1 | ÜBERBLICK UND ZIELE | 0,5 H

- ▶ Motivation und Ziele
- ▶ Organisation und Zeitplan

### 2 | EINFÜHRUNG AUTOSAR | 1,5 H

- ▶ Grundprinzipien und technischen Konzepte von AUTOSAR
- ▶ SWC (Software Komponenten) und RTE (Runtime Environment)

### 3 | AUTOSAR RTE | 1,5 H

- ▶ Schnittstellen zu Applikation und Basissoftware
- ▶ Funktionsweise der RTE

### 4 | AUTOSAR BSW | 0,5 H

- ▶ Erläuterung der wichtigsten BSW (Basissoftware) Konzepte

### 5 | AUTOSAR METHODIK | 1,0 H

- ▶ Übersicht und Austauschformate (ECU Extract, ECUC, ...)
- ▶ Methodik aus Sicht des OEM und Zulieferer

### 6 | AUTOSAR IN DER PRAXIS | 1,0 H

- ▶ Entwicklung von AUTOSAR Systemen am Beispiel der DaVinci Tool Suite von Vector

### 7 | AUSWIRKUNGEN UND MIGRATION | 0,5 H

- ▶ Darstellung von Migrationsszenarien aus Sicht der Applikation und BSW