



Agenda VectorAcademy

ERSTELLEN VON CANoe MODELLEN

Dauer:	1 Tag
Zielgruppe:	CANoe Anwender
Voraussetzungen:	CAN und CANoe Grundlagen
Ziel:	Kenntnissen zum Modellieren und Simulieren mit CANoe, sowie zur Programmiersprache CAPL

1 | EINFÜHRUNG IN DIE CANoe MODELLERSTELLUNG | 0,5 H

- ▶ Übersicht der Möglichkeiten zur Erstellung von CANoe Modellen

2 | ERSTELLEN VON MODELLEN MIT DEM CANoe INTERACTION LAYER | 1,5 H

- ▶ Funktionsweise des CANoe Interaction Layers
- ▶ Verwendung unterschiedlicher Sendemodelle

3 | ARBEITEN MIT PANEL DESIGNER UND SIGNALGENERATOR | 1,0 H

- ▶ Erstellen von Anzeige- und Bedienpanels
- ▶ Generierung von Signalverläufen

4 | EINFÜHRUNG IN CAPL (COMMUNICATION ACCESS PROGRAMMING LANGUAGE) | 2,5 H

- ▶ Einsatz von CAPL zur Modellierung und Steuerung von Netzknoten
- ▶ Ereignisprozedurkonzept von CAPL
- ▶ Signalmanipulation mit CAPL
- ▶ Arbeiten mit Timern

5 | VERWENDUNG VON SYSTEM- UND UMGEBUNGSVARIABLEN | 0,5 H

- ▶ Motivation und Unterschiede von System- und Umgebungsvariablen

6 | ERSTELLEN VON MODELLEN MIT HILFE VON CAPL | 1,0H

- ▶ Botschaftsorientiertes CAPL
- ▶ Analyse von Botschaften mit CAPL